



# コマンダー・ナイト： 『フォーゴトン・レルム探訪』

以下の実績を達成して、特別な賞品を手に入れましょう。

[ ] 達成したらイベント担当にお見せください。賞品をお贈りします。

[ ] 達成したら、再びイベント担当にお見せください。さらに豪華な賞品をお贈りします。

## 特別なルール（適用は任意）：

- **8月2～8日**：あなたがコントロールする1体以上のクリーチャーがプレイヤー1人に戦闘ダメージを与えるたび、宝物・トークン1つを生成する。
- **8月16～22日**：あなたが1個以上のサイコロを振るなら、代わりにそれに1を足した個数のサイコロを振り、出目を1つ無視する。
- **8月30日～9月5日**：各プレイヤーのアップキープの開始時に、各プレイヤーは ② を支払ってもよい。支払ったプレイヤーはダンジョン探索をする。

## 実績：

- **ダンジョンズ&ドラゴンズ**：あなたがドラゴン1体をコントロールしているときにダンジョン探索をする。
- **パーティ結成**：パーティーを全員そろえる。（あなたのパーティーは、ウィザードとクレリックとならず者と戦士それぞれ最大1体から構成される。）
- **力のアイテム**：あなたの統率者に伝説の装備品をつける。
- **秘蔵の財宝**：異なる名前を持つアーティファクトを6つコントロールする。
- **ダンジョニア**：1ゲーム中に3つのダンジョンすべてを踏破する。
- **パーティーを離さないで**：あなたが4体以上のクリーチャーをコントロールしているときに、各クリーチャーで1人のプレイヤーを攻撃する。
- **屋内爆発**：1ターン中に各プレイヤーに5点以上のダメージを与える。（「各プレイヤー」には自身も含む）
- **ナチュラル 20**：d20 1個で 20 の出目を出す
- **大魔導師**：クリーチャーをコントロールしていない状態でゲームに勝利する。
- **最大レベル**：クラス・カードをレベル3に上げる。